HANOI UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY

School of Information and communications technology

Software Requirement Specification

Version 1.2

AIMS Project

Subject: ITSS Software Development

Group number: 09

*List of participants:*

Trần Trung Đức - 20210210

Khổng Lê Cường - 20215004

Nguyễn Ngọc Thành - 20215137

Bùi Anh Đức - 20210195

Lê Đình Quốc Huy - 20225857

*Hanoi, January 2025*

Mục lục

[Mục lục 1](#_Toc191844748)

[1 Giới thiệu 2](#_Toc191844749)

[1.1 Khách quan 2](#_Toc191844750)

[1.2 Phạm vi 2](#_Toc191844751)

[1.3 Thuật ngữ 3](#_Toc191844752)

[1.4 Tài liệu tham khảo 4](#_Toc191844753)

[2 Mô tả chung 5](#_Toc191844754)

[2.1 Sự khảo sát 5](#_Toc191844755)

[2.2 Yêu cầu chung 7](#_Toc191844756)

[2.3 Quy trình kinh doanh 7](#_Toc191844757)

[3 Yêu cầu chi tiết 8](#_Toc191844758)

[3.1 Use case 1 8](#_Toc191844759)

[3.2 Use case 2 11](#_Toc191844760)

[3.3 Use case 3 12](#_Toc191844761)

[4 Thông số kỹ thuật bổ sung 15](#_Toc191844762)

[4.1 Chức năng 15](#_Toc191844763)

[4.2 Khả năng sử dụng 15](#_Toc191844764)

[4.3 Độ tin cậy 15](#_Toc191844765)

[4.4 Hiệu suất 15](#_Toc191844766)

[4.5 Khả năng hỗ trợ 15](#_Toc191844767)

[4.6 Các yêu cầu khác 15](#_Toc191844768)

# Giới thiệu

## Khách quan

Tài liệu Đặc tả Yêu cầu Phần mềm (SRS) này được xây dựng nhằm mục đích cung cấp một mô tả chi tiết và chính xác về các yêu cầu chức năng và phi chức năng của hệ thống AIMS (Automated Inventory Management System). Mục tiêu chính của SRS là làm rõ các yêu cầu của hệ thống để đội ngũ phát triển có thể thiết kế và xây dựng một giải pháp đáp ứng được nhu cầu của tất cả các bên liên quan.

Hệ thống AIMS sẽ đóng vai trò là một nền tảng thương mại điện tử hiện đại, hỗ trợ quản lý hàng hóa, xử lý các giao dịch mua bán, và cung cấp một trải nghiệm người dùng mượt mà. Với khả năng tích hợp cổng thanh toán VNPay, hệ thống sẽ đảm bảo các giao dịch được thực hiện an toàn và đáng tin cậy.

Đối tượng mục tiêu của tài liệu SRS này bao gồm:

* **Khách hàng và người dùng cuối:** Những người sẽ trực tiếp sử dụng hệ thống để tìm kiếm, mua sắm và quản lý sản phẩm.
* **Nhà phát triển phần mềm:** Nhóm thực hiện việc thiết kế và triển khai hệ thống dựa trên yêu cầu được xác định trong tài liệu.
* **Nhà quản lý dự án:** Những người giám sát tiến độ và đảm bảo rằng hệ thống được phát triển theo đúng kế hoạch.
* **Đội kiểm thử:** Những người chịu trách nhiệm xác minh rằng hệ thống tuân thủ các yêu cầu được đặt ra trong SRS.

## Phạm vi

Hệ thống **AIMS (Automated Inventory Management System)** là một nền tảng thương mại điện tử hiện đại được phát triển để hỗ trợ việc quản lý sản phẩm, thực hiện giao dịch mua bán, và cung cấp trải nghiệm người dùng toàn diện.

1. **Chức năng chính của hệ thống:**

* **Tìm kiếm và duyệt sản phẩm:** Cho phép khách hàng dễ dàng tìm kiếm thông tin về sản phẩm từ danh mục hàng hóa.
* **Quản lý giỏ hàng và đặt hàng:** Hỗ trợ người dùng thêm sản phẩm vào giỏ hàng, quản lý thông tin đặt hàng và thực hiện các giao dịch mua bán.
* **Tích hợp cổng thanh toán VNPay Sandbox:** Đảm bảo các giao dịch thanh toán được thực hiện một cách an toàn và hiệu quả.
* **Quản lý sản phẩm:** Cho phép người bán thêm, chỉnh sửa, hoặc xóa sản phẩm khỏi danh mục hàng hóa.

1. **Những gì hệ thống không thực hiện:**

* Hệ thống không bao gồm các chức năng vận chuyển hàng hóa (logistics), nhưng có thể hỗ trợ tạo báo cáo để tích hợp với bên thứ ba nếu cần thiết.
* Hệ thống không cung cấp khả năng lưu trữ dữ liệu phi thương mại (như hình ảnh hoặc video không liên quan đến sản phẩm).

1. **Ứng dụng và lợi ích của hệ thống:**

* **Ứng dụng:** AIMS sẽ được áp dụng trong lĩnh vực thương mại điện tử, phục vụ cho các doanh nghiệp vừa và nhỏ muốn chuyển đổi số, cũng như các khách hàng có nhu cầu mua sắm trực tuyến.
* **Lợi ích:**
  + Nâng cao hiệu quả quản lý hàng hóa.
  + Đảm bảo giao dịch nhanh chóng và an toàn.
  + Tăng cường trải nghiệm người dùng với giao diện thân thiện và chức năng dễ sử dụng.
* **Mục tiêu:** Đưa ra một giải pháp toàn diện cho việc quản lý và vận hành các giao dịch trực tuyến, tối ưu hóa thời gian và nguồn lực cho doanh nghiệp.

## Thuật ngữ

| ***STT*** | ***Thuật ngữ*** | ***Giải thích*** | ***Ví dụ*** | ***Ghi chú*** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | Dấu thời gian (Timestamp) | Một dấu hiệu kỹ thuật số ghi nhận thời điểm cụ thể mà dữ liệu được tạo hoặc chỉnh sửa. | Dấu thời gian trên hóa đơn điện tử. | Dùng để đảm bảo tính toàn vẹn và thời gian xác thực của dữ liệu trong các giao dịch. |
| 2 | Mã thông báo (Token) | Một phần dữ liệu do máy chủ tạo ra chứa thông tin xác thực của người dùng, được sử dụng để thay thế tên đăng nhập và mật khẩu trong các giao dịch. | JSON Web Token (JWT) | An toàn, nhỏ gọn, và thường dùng trong đăng nhập một lần (SSO). |
| 3 | VNPay Sandbox | Một môi trường thử nghiệm của cổng thanh toán VNPay, cho phép kiểm tra giao dịch trực tuyến mà không thực hiện thanh toán thực tế. | Thanh toán thử nghiệm | Chỉ sử dụng để kiểm tra và phát triển, không áp dụng trong các giao dịch thực tế. |
| 4 | Đặt hàng (Order) | Quá trình mà khách hàng thêm sản phẩm vào giỏ hàng, tiến hành thanh toán, và hoàn tất giao dịch mua bán. | Đặt sách trên AIMS | Bao gồm các bước từ chọn sản phẩm đến xác nhận thanh toán. |
| 5 | Quản lý hàng hóa | Chức năng trong hệ thống AIMS cho phép người bán thêm, sửa, hoặc xóa sản phẩm trong danh mục. | Cập nhật thông tin sản phẩm | Đảm bảo danh mục sản phẩm luôn chính xác và đầy đủ. |

## Tài liệu tham khảo

[1] Cổng thanh toán VNPay:[*https://sandbox.vnpayment.vn/apis/docs/gioi-thieu/*](https://sandbox.vnpayment.vn/apis/docs/gioi-thieu/)

[2] Lab&Assignment03-SRS.pdf

# Mô tả chung

## Sự khảo sát

* 1. **Mô tả chung về phần mềm**

Hệ thống **AIMS (Automated Inventory Management System)** là một nền tảng thương mại điện tử hiện đại được thiết kế để hỗ trợ quản lý sản phẩm và xử lý các giao dịch trực tuyến. Hệ thống cung cấp các chức năng chính như quản lý danh mục sản phẩm, đặt hàng, thanh toán qua cổng VNPay Sandbox, và theo dõi đơn hàng.

Hệ thống được xây dựng với giao diện thân thiện, tích hợp chặt chẽ các tác vụ liên quan giữa khách hàng, nhà quản lý sản phẩm và cổng thanh toán. Các chức năng này đảm bảo đáp ứng nhu cầu của người dùng một cách hiệu quả, bảo mật, và đáng tin cậy.

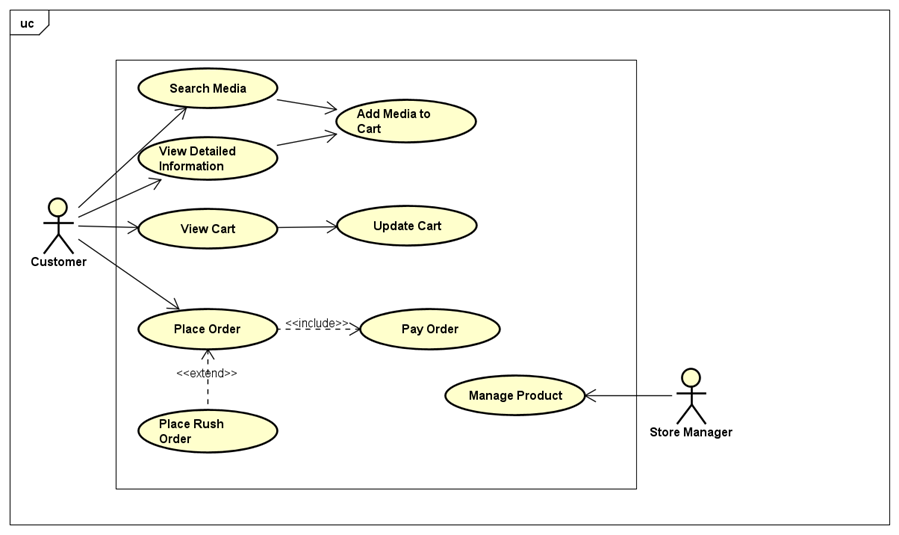
* 1. **Danh sách các tác nhân và mô tả**

1. **Khách hàng (Customer):**
   * Vai trò:
     + Tìm kiếm và xem chi tiết thông tin sản phẩm.
     + Đặt hàng qua hệ thống, bao gồm đặt hàng thường và đặt hàng nhanh.
     + Thực hiện thanh toán trực tuyến thông qua cổng VNPay Sandbox.
   * Mục tiêu: Hoàn thành các giao dịch mua sắm nhanh chóng và hiệu quả.
2. **Quản lý sản phẩm (Product Manager):**
   * Vai trò:
     + Quản lý danh mục sản phẩm, bao gồm thêm mới, chỉnh sửa hoặc xóa sản phẩm.
     + Đảm bảo thông tin sản phẩm được cập nhật đầy đủ và chính xác.
   * Mục tiêu: Đảm bảo danh mục sản phẩm luôn được duy trì và phục vụ tốt nhu cầu của khách hàng.
3. **Cổng thanh toán VNPay Sandbox:**
   * Vai trò:
     + Xử lý các giao dịch thanh toán trực tuyến từ khách hàng.
     + Đảm bảo các giao dịch được thực hiện một cách an toàn, nhanh chóng và chính xác.
   * Mục tiêu: Tích hợp giải pháp thanh toán đáng tin cậy, phục vụ các hoạt động mua bán trên hệ thống.

**\* Các trường hợp sử dụng (Use Cases)**

1. **Thanh toán đơn hàng (Pay Order):**
   * Tác nhân: Khách hàng, VNPay Sandbox.
   * Mô tả: Khách hàng chọn thanh toán và chuyển thông tin đến cổng VNPay để xử lý giao dịch.
2. **Xem chi tiết sản phẩm (View Product Detail):**
   * Tác nhân: Khách hàng, Quản lý sản phẩm.
   * Mô tả: Hiển thị thông tin chi tiết của một sản phẩm được chọn từ danh mục.
3. **Thêm/Cập nhật sản phẩm (Add/Update Product):**
   * Tác nhân: Quản lý sản phẩm.
   * Mô tả: Cho phép thêm mới hoặc chỉnh sửa thông tin của sản phẩm trong hệ thống.
4. **Đặt hàng (Place Order):**
   * Tác nhân: Khách hàng.
   * Mô tả: Khách hàng chọn sản phẩm, thêm vào giỏ hàng và hoàn tất đơn hàng.
5. **Đặt hàng nhanh (Place Rush Order):**
   * Tác nhân: Khách hàng.
   * Mô tả: Khách hàng bỏ qua giỏ hàng và thực hiện thanh toán ngay lập tức cho một sản phẩm.

## Yêu cầu chung



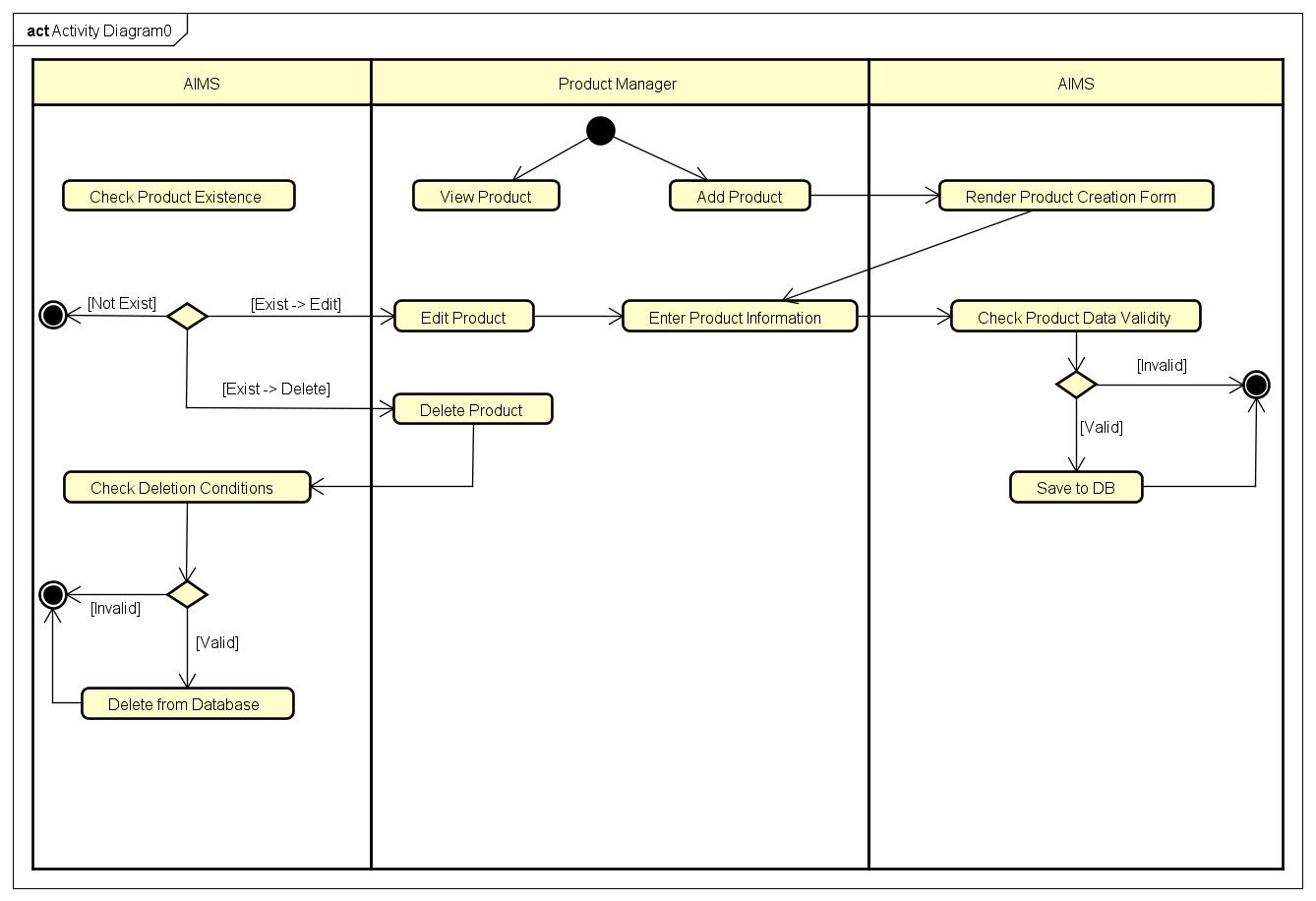
## Quy trình kinh doanh

*<Trình tự các trường hợp sử dụng, ví dụ: Trường hợp sử dụng 1 sau đó là trường hợp sử dụng 2, nếu điều kiện khớp, thực hiện trường hợp sử dụng 3… Bạn nên trực quan hóa quy trình bằng sơ đồ hoạt động>*

# Yêu cầu chi tiết

## Use case 1

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Use Case “Manager Product”**   1. **Use case code**   UC001   1. **Brief Description**   Use case này mô tả các tương tác giữa **Product Manager** và hệ thống **AIMS** khi thực hiện các thao tác thêm, xem, chỉnh sửa hoặc xóa sản phẩm trong hệ thống.   1. **Actors**   · **Product Manager**: Người có quyền quản lý sản phẩm, thực hiện các thao tác CRUD trên sản phẩm.  · **AIMS System**: Hệ thống cung cấp giao diện và xử lý các thao tác liên quan đến CRUD Product.   1. **Preconditions**   Product Manager đã đăng nhập vào hệ thống.   1. **Basic Flow of Events** 2. Thêm sản phẩm   1.1 Product Manager chọn chức năng **Thêm sản phẩm.**  1.2 Hệ thống hiển thị form nhập thông tin sản phẩm.  1.3 Product Manager nhập đầy đủ thông tin sản phẩm.  1.4 Hệ thống kiểm tra tính hợp lệ của dữ liệu và lưu sản phẩm vào cơ sở dữ liệu.  1.5 Hệ thống hiển thị thông báo sản phẩm đã được thêm thành công.  2. Xem sản phẩm  2.1 Product Manager chọn chức năng **Xem danh sách sản phẩm.**  2.2 Hệ thống hiển thị danh sách sản phẩm hiện có.  2.3 Product Manager có thể tìm kiếm hoặc lọc sản phẩm theo tiêu chí.  2.4 Product Manager chọn một sản phẩm cụ thể để xem chi tiết.  3. Chỉnh sửa sản phẩm  3.1 Product Manager chọn chức năng **Chỉnh sửa sản phẩm**.  3.2 Hệ thống hiển thị form chỉnh sửa với thông tin hiện tại của sản phẩm.  3.3 Product Manager cập nhật thông tin của sản phẩm.  3.4 Hệ thống kiểm tra tính hợp lệ và cập nhật sản phẩm trong cơ sở dữ liệu.  3.5 Hệ thống hiển thị thông báo cập nhật thành công.  4. Xóa sản phẩm  4.1 Product Manager chọn 1 hoặc nhiều sản phẩm để **Xóa.**  4.2 Hệ thống hiển thị cảnh báo xác nhận việc xóa.  4.3 Nếu Product Manager xác nhận, hệ thống kiểm tra điều kiện xóa.  4.4 Hệ thống xóa sản phẩm khỏi cơ sở dữ liệu và hiển thị thông báo thành công.   1. **Alternative flows**  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | **No** | **Location** | **Condition** | **Action** | **Resume location** | | 1.5 | Bước 1.4 | Dữ liệu không hợp lệ | Hiển thị thông báo lỗi, yêu cầu nhập lại | Bước 1.2 | | 3.5 | Bước 3.4 | Dữ liệu không hợp lệ | Hiển thị thông báo lỗi, yêu cầu nhập lại | Bước 3.3 | | 4.4 | Bước 4.3 | Product Manager xóa hơn 10 sản phẩm hoặc hơn 30 sản phẩm/ ngày | Hiển thị cảnh báo, yêu cầu giảm số lượng sản phẩm cần xóa | Bước 4.1 |  1. **Input data**  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | **No** | **Data fields** | **Description** | **Mandatory** | **Valid condition** | **Example** | | 1 | Title | Tên sản phẩm | Yes | Không được trống | "Harry Potter and the Sorcerer’s Stone" | | 2 | Category | Loại sản phẩm | Yes | Chỉ nhận các loại hợp lệ | "Book" | | 3 | Value | Giá trị sản phẩm (chưa VAT) | Yes | 30%-150% của product value | 100,000 VND | | 4 | Price | Giá bán sản phẩm (chưa VAT) | Yes | 30%-150% của product value | 120,000 VND | | 5 | Quantity | Số lượng tồn kho | Yes | Số nguyên dương | 50 | | 6 | Barcode | Mã vạch sản phẩm | Yes | Không trùng lặp với các sản phẩm khác | "978-3-16-148410-0" | | 7 | Description | Mô tả sản phẩm | No | Không chứa ký tự đặc biệt | "New, Hardback Edition" |  1. **Output data**  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | **No** | **Data fields** | **Description** | **Display format** | **Example** | | 1 | Product ID | |  | | --- | | Mã định danh sản phẩm | |  | | Số nguyên dương duy nhất | 1234 | | 2 | Title | Tên sản phẩm | Văn bản | "Harry Potter and the Sorcerer’s Stone" | | 3 | Catagory | Loại sản phẩm | Văn bản | “Book” | | 4 | Value | Giá trị sản phẩm  (chưa VAT) | Dấu phẩy ngăn cách hàng nghìn Số nguyên dương Căn lề phải | 100,000 VND | | 5 | Price | Giá bán sản phẩm (chưa VAT) | Dấu phẩy ngăn cách hàng nghìn Số nguyên dương Căn lề phải | 120,000 VND | | 6 | Quantity | Số lượng tồn kho | Số nguyên dương | 50 | | 7 | Created At | Ngày tạo sản phẩm | |  | | --- | | dd/mm/yyyy HH:mm | |  | | |  | | --- | | "10/02/2025 14:35" | |  | | | 8 | Updated At | Ngày cập nhật sản phẩm | |  | | --- | | dd/mm/yyyy HH:mm | |  | | |  | | --- | | "10/02/2025 17:35" | |  | |  1. **Postconditions**  * Sản phẩm mới được thêm vào danh sách sản phẩm nếu hợp lệ. * Sản phẩm được cập nhật thông tin nếu chỉnh sửa thành công. * Sản phẩm bị xóa khỏi hệ thống nếu đủ điều kiện xóa. * Lịch sử chỉnh sửa và xóa sản phẩm được ghi lại để quản lý. |



## Use case 2

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Use Case “Name of use case”**   1. **Use case code**   UC00X   1. **Brief Description**   This use case describes the interaction between <actor(s)> and <name\_of\_the\_system> when <actor(s)> wish(es) to ...   1. **Actors**    1. **Name of Actor 1** 2. **Preconditions** 3. **Basic Flow of Events** 4. The actor(s) … 5. The software … 6. The actor enters … (see Table A) 7. The software displays … (see Table B) 8. **Alternative flows**   **Table N-Alternative flows of events for UC Place order**   |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | **No** | **Location** | **Condition** | **Action** | **Resume location** | |  | At Step S | If … | * Action 1 | Resumes at Step Q | |  | At Step O | If … | * Action 2 | Use case ends |  1. **Input data**   **Table A-Input data of …**   |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | **No** | **Data fields** | **Description** | **Mandatory** | **Valid condition** | **Example** | |  |  |  |  |  |  |  1. **Output data**   **Table B-Output data of …**   |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | **No** | **Data fields** | **Description** | **Display format** | **Example** | |  |  |  |  |  |      1. **Postconditions** |

## Use case 3

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Use Case “Place rush order”**   1. **Use case code**   UC003   1. **Brief Description**   Dùng để mô tả tương tác giữa **Customer** và hệ thống **AIMS** khi khách hàng muốn sử dụng dịch vụ giao hàng nhanh.   1. **Actors**   Khách hàng **(Customer)**   1. **Preconditions**   Phải có ít nhất 1 mặt hàng có trong giỏ hàng   1. **Basic Flow of Events**    1. Khách hàng yêu cầu đặt hàng khi xem giỏi hàng.    2. Khách hàng chọn tùy chọn "Place rush order" khi thực hiện đặt hàng.    3. Phần mềm kiểm tra số lượng hàng muốn đặt có đủ không.    4. Khách hàng nhập thông tin vận chuyển.    5. Phần mềm kiểm tra tính hợp lệ của thông tin vận chuyển.    6. Phần mềm áp dụng phí vận chuyển bổ sung cho dịch vụ giao hàng nhanh.    7. Phần mềm hiển thị thông tin giỏ hàng, phí vận chuyển nhanh, và tổng số tiền cần thanh toán.    8. Phần mềm kết nối VNPay để thực hiện giao dịch.    9. Khách hàng nhập thông tin thanh toán và xác nhận thanh toán.    10. VNPay tiếp nhận giao dịch và thanh toán.    11. Phần mềm tạo đơn hàng mới với trạng thái "Ưu tiên giao hàng".    12. Phần mềm gửi email xác nhận đơn hàng nhanh cho khách hàng.    13. Phần mềm hiển thị đơn hàng trong lịch sử của khách hàng. 2. **Alternative flows**  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | **No** | **Location** | **Condition** | **Action** | **Resume location** | | 1 | Bước 3 | Số lượng hàng không đủ | Hiển thị thông báo và quay lại giỏ hàng | Kết thúc Use Case | | 2 | Bước 5 | Thông tin vận chuyển không hợp lệ | Hiển thị lỗi, yêu cầu nhập lại | Bước 4 | | 3 | Bước 8 | Thanh toán thất bại | Thông báo lỗi, cho phép thử lại | Bước 7 | | 4 | Buóc 6 | Phí vận chuyển nhanh quá cao | Hiển thị cảnh báo về chi phí | Bước 7 |  1. **Input data**  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | **No** | **Data fields** | **Description** | **Mandatory** | **Valid condition** | **Example** | | 1 | Receiver Name | Tên người nhận | Yes |  | Lê Huy | | 2 | Phone Number | Số điện thoại | Yes | 10 kí tự | 0845974999 | | 3 | Province | Tỉnh | Yes |  | Thanh Hóa | | 4 | Address | Địa chỉ | Yes |  | Thị trấn Nưa – Triệu Sơn | | 5 | Shipping instructions |  | No |  | Hàng dễ vỡ | | 6 | Shipping Type | Loại vận chuyển | Yes |  | Nhanh |  1. **Output data**   **8.1 Order information and shipping fee**   |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | **No** | **Data fields** | **Description** | **Display format** | **Example** | | 1 | Title | Tên của sản phẩm |  | Cốc thủy tinh | | 2 | Price | Giá của sản phẩm | Là số nguyên dương, căn phải, dấu phẩy mỗi 3 chữ số | 100,000 | | 3 | Quantity | Số lượng sản phẩm | Là số nguyên dương, căn phải | 6 | | 4 | Amount | Tổng số tiền sản phẩm | Là số nguyên dương, căn phải, dấu phẩy mỗi 3 chữ số | 600,000 | | 5 | Subtotal | Tổng tiền tất cả sản phẩm |  | 900,000 | | 6 | Shipping fee | Phí giao hàng |  | 100,000 | | 7 | Total |  |  | 1,000,000 |   **8.2.** **General information of order and transaction info**   |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | **No** | **Data fields** | **Description** | **Display format** | **Example** | | 1 | Customer name |  |  | Lê Huy | | 2 | Phone number |  |  | 0845974999 | | 3 | Province |  |  | Thanh Hóa | | 4 | Address |  |  | Thị trấn Nưa – Triệu Sơn | | 5 | Total amount | Tổng số tiền sản phẩm | Căn phải, sử dụng giá trị tiền Việt (VNĐ) | 1,000,000 VNĐ | | 6 | Transaction ID | ID giao dịch |  | 343785458829 | | 7 | Transaction content | Nội dung giao dịch |  | Giao hang nhanh | | 8 | Transaction date | Ngày giao dịch | dd/mm/yyyy | 19/11/2024 |  1. **Postconditions**  * **Nếu thanh toán thành công:** Một đơn hàng mới được tạo, email xác nhận đơn hàng được gửi qua cho khách hàng. * **Nếu thanh toán thất bại:** Đơn hàng bị lỗi, khách hàng có thể thử lại. |

# Thông số kỹ thuật bổ sung

<Trình bày các yêu cầu khác nếu cần thiết, bao gồm các yêu cầu không chức năng như hiệu suất, độ tin cậy, khả năng sử dụng và khả năng hỗ trợ; hoặc các yêu cầu kỹ thuật khác như hệ thống cơ sở dữ liệu, công nghệ được sử dụng…>

## Chức năng

*<Yêu cầu chức năng chung cho nhiều trường hợp sử dụng>*

## Khả năng sử dụng

< *Các yêu cầu liên quan đến hoặc ảnh hưởng đến khả năng sử dụng của hệ thống. Ví dụ bao gồm các yêu cầu dễ sử dụng hoặc yêu cầu đào tạo chỉ rõ mức độ dễ dàng mà hệ thống có thể được các tác nhân của nó sử dụng* >

## Độ tin cậy

*< Bất kỳ yêu cầu nào liên quan đến độ tin cậy của hệ thống. Các biện pháp định lượng như thời gian trung bình giữa các lần hỏng hóc hoặc lỗi trên một nghìn dòng mã nên được nêu rõ >*

## Hiệu suất

*< Các đặc điểm hiệu suất của hệ thống. Bao gồm thời gian phản hồi cụ thể. Tham chiếu các trường hợp sử dụng liên quan theo tên >*

## Khả năng hỗ trợ

*<Bất kỳ yêu cầu nào sẽ nâng cao khả năng hỗ trợ hoặc khả năng bảo trì của hệ thống đang được xây dựng>*

## Các yêu cầu khác

*<Mô tả về các yêu cầu khác có tại đây>*